



Christian Fenzl
code - works . technology

Talstraße 26
64625 Bensheim

christian.fenzl@code-works.technology
<https://code-works.technology>

Profil



Historie

2019 - AKTUELL

SOFTWAREENTWICKLUNG (Desktop)

Dr. Sebastian Bardosi

Neuentwicklung einer Software bei dem der Benutzer zu standardisierten & strukturierten Befunden durch ein organbezogenes Auswahlverfahren zur Enddiagnose geführt wird, um diese in ein beliebiges Laborinformationssystem einzusetzen. Dies ersetzt das herkömmliche Diktieren am Arbeitsplatz und verhindert die Korrekturnotwendigkeit, sowie das Transkribieren im Büro. Die Zielgruppe sind Ärzte in Routinediagnostik.

2019 - AKTUELL

SOFTWAREENTWICKLUNG (Backend / Desktop)

Notastic GmbH

Weiterentwicklung und Optimierung der bestehenden Notariatssoftware.

2019 - AKTUELL

SOFTWAREENTWICKLUNG (Mobil)

Boulder Challenge App

Entwicklung einer mehrsprachigen Community-App für iOS und Android zur einfachen, aber flexiblen Dokumentation von sogenannten Bouldern in kommerziellen Kletterhallen und an privaten Boulderwänden.

2019

SOFTWAREENTWICKLUNG (Web)

Helmuth Weiss

Erstellung responsiver Landingpages.

2019

SOFTWAREENTWICKLUNG (Desktop)

Notastic GmbH

Neuentwicklung eines Windows-Tools zur Erstellung und Verwaltung von Gesellschafterlisten mit automatisierter Word-Dokumentgenerierung.

2019 - AKTUELL

SOFTWAREENTWICKLUNG UND -BERATUNG (Web, Desktop, Mobil)

CODE-WORKS.TECHNOLOGY

Sprung in die Selbstständigkeit als eigenständiger Softwareentwickler für Web-, Desktop- und Mobilanwendungen.

2017 - 2018

SOFTWAREENTWICKLUNG (Web)

BAYOONET AG

Konkretisierung, Schätzung und Durchführung von Implementierungsaufgaben auf Basis von Microsoft Technologien, Qualitätssicherung, Dokumentation, sowie projektbezogene Recherchen.

2015 - 2017

SOFTWAREENTWICKLUNG (Web, Desktop)

EXPERT AUTOMOTIVE GmbH

Entwicklung einer mehrsprachigen Webanwendung zur grafischen Aufnahme, Bewertung und Verwaltung von Fahrzeugschäden für den Kunden Hertz-Autovermietung und Anbindung an die bestehende Reparatursteuerungsanwendung.

Konzeption und Entwicklung eines AddIns für Microsoft Outlook zur Dokumentablage in die eigene Fuhrparkverwaltungsanwendung FleetXWeb.

Konzeption und Entwicklung eines modulbasierten und konfigurierbaren Tools zur Vereinheitlichung und Ausführung interner Standardprozesse wie beispielsweise Kundenabrechnungen.

2006 - 2014

SOFTWAREENTWICKLUNG, SUPPORT UND SCHULUNG (Web)

AS ARCHITEKTEN-SERVICE GmbH

Weiterentwicklung bzw. Refactoring des hauseigenen CMS-Systems, sowie des web-basierten interaktiven Empfehlungsnetzwerkes.

Entwicklung und Betrieb des Internetportals „Gebäudeeinschätzung für Bauherren“ zur Selbsteinschätzung von Gebäuden anhand von Referenzbildern. Ein Informationsmodul mit Fachpublikationen und Shopsystemanbindung, die Auswertungsfunktionen und das Kontaktmodul zu Bauexperten runden das Angebot ab.

Entwicklung und Betrieb eines Internetportals für das „Energiesparnetzwerk“ zur fachlichen Qualifizierung von Handwerkern mit Ziel, diese als Modernisierungsprofi zu (re)zertifizieren.

Erstellung von Komponenten zur automatischen Datenvalidierung und Datenaufbereitung zur Qualitätssicherung.

Support und Schulung der Außendienstmitarbeiter.

2005 - 2006

SOFTWAREENTWICKLUNG (Web)

2K GBR

Selbständige Planung und Umsetzung einer individuellen Rechnungswesen-Software für den Speditionsbereich.

1999 - 2005

SOFTWAREENTWICKLUNG (Desktop, Web)

PS-TEAM FAHRZEUGLOGISTIK DEUTSCHLAND GMBH & CO. KG / FIDUSOFT GMBH

Entwicklung von Software in den Bereichen Enterprise-, Internet- und Client-Server unter anderem für den KFZ-Briefdruck und Dokumentenarchivierung in einer gemischten Internet- / Windows-Umgebung.

Systemanalyse, Vordokumentation, Entwurf von Programmelementen, Programmentwicklung und Ausarbeitung von Testplänen.

1999 - 2000

SOFTWAREENTWICKLUNG (Web)

HURST + VOGLER GDBR

Erstellung und Pflege datenbankgestützter Webseiten.



Ausbildung



2006

MASTER OF SCIENCE, INFORMATIK / COMPUTER SCIENCE

HOCHSCHULE DARMSTADT

Thema meiner Masterarbeit:

„Universeller Einsatz moderner Grafikkarten am Beispiel der Optimierung eines Spracherkennungssystems.“



2002

DIPLOM, ALLGEMEINE INFORMATIK

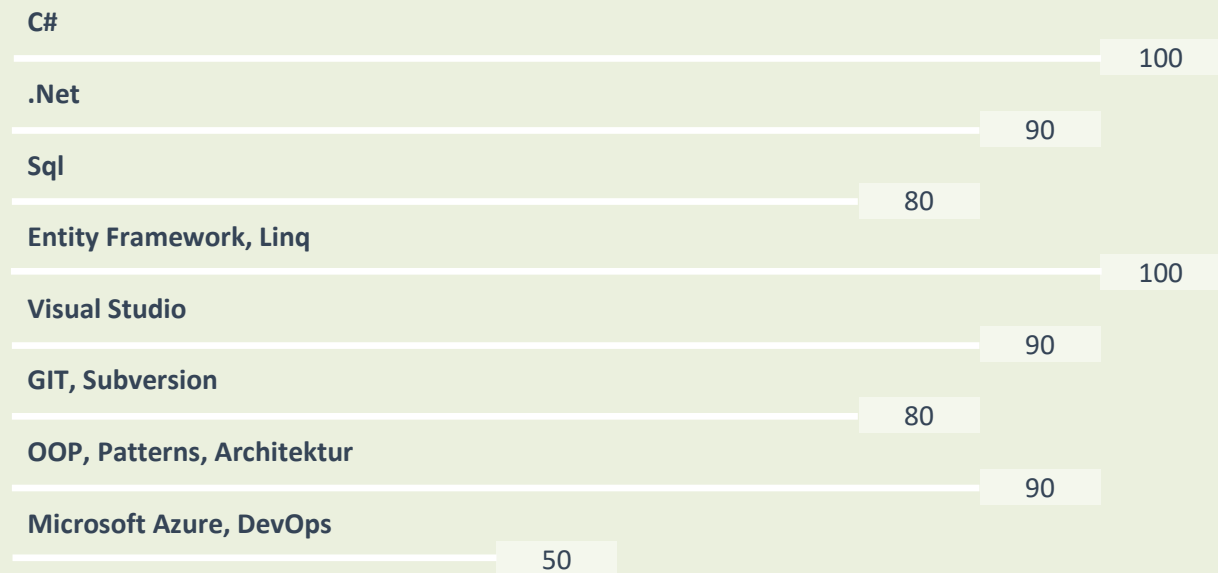
FACHHOCHSCHULE WIESBADEN

Thema meiner Diplomarbeit:

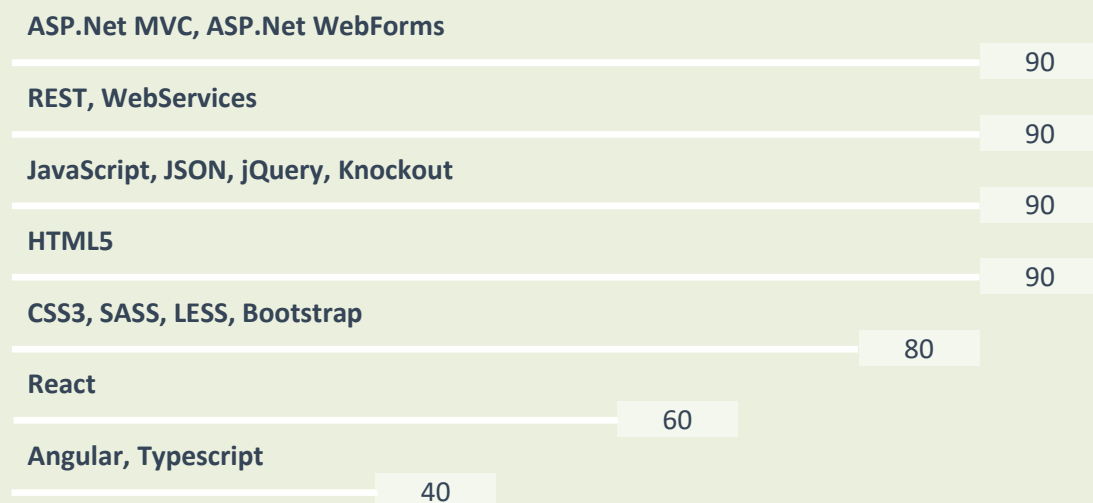
„Konzeption und Entwicklung von Komponenten für Standardentwicklungsumgebungen zum Transport und Validierung von Daten auf XML-Basis in Multitier Applikationen.“

Skills

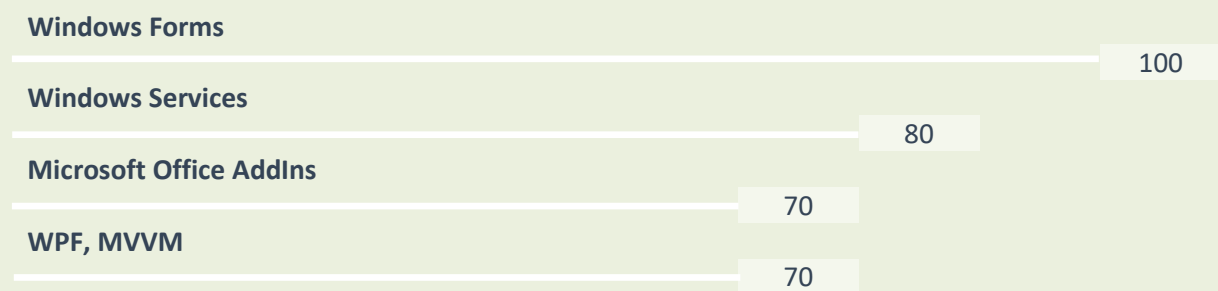
Allgemein



Web



Desktop



Mobil

Xamarin.Forms, MVVM, Prism

90

Syncfusion Xamarin.UI

90

Sprachen

Deutsch: Muttersprache

Englisch: Fließend